

GELENEKSEL TÜRK OYUNLARI	NİLÜFER 22. ULUSLAR ARASI SPOR ŞENLİKLERİ	
20 NİSAN - 20 MAYIS 2024		

BRANŞ YÖNETMELİĞİ UYGULAMA ESAS VE USÜLLERİ

AMAÇLARIMIZ:

- İnsan sağlığı için temel etkinlik olan “spor yapma” bilincinin, çocuklarımızda bir ömür boyu uygulanacak bir kültür olarak anlaşılmasını/içselleştirilmesini sağlamak,
- Çocuklarımızın sportif etkinliklerde ki fiziksel kazanımlarının yanında, psikolojik ve sosyolojik yönden; iletişim, sosyalleşme, saygı görme / gösterme gibi birlikte yaşama ve iş yapma becerilerinin gelişmesini sağlamak,
- Yetenekli gençlerimizi; ülkemizin geleneklerine, sporun evrensel boyutlarındaki sevgi, barış, kardeşlik ve Fair Play (iyi oyun) ilkelerine bağlı, bireyler olarak ülkemiz sporuna kazandırmak.
- Nilüfer 22. Uluslararası Spor Şenlikleri kapsamındaki etkinliklerin; bir oyun, eğlence ve aynı zamanda şenlikli bir eğitim deneyimi halinde benimseyerek yaşam biçimine dönüşmesine zemin hazırlamak.

KATILMAKURALLARI:

1. Spor Şenliğine katılan öğrenci, öğretmen ve idarecilerin ilgili talimatlara mutlaka uymaları gerekmektedir.
2. Spor Şenliğine katılan öğrencilerin yarışma öncesinde ve sonrasındaki sağlık durumlarının takibi ile ilgili sorumluluk, okulun öğretmen ve idarecilerine aittir.
3. Spor Şenliğine katılacak öğrencilerin **Veli İzin dilekçeleri** mutlaka alınacak, bu belgeler okulun öğretmeni veya okul idaresi tarafından branş koordinatörlerine teslim edilecektir.
4. Şenliklere Nilüfer İlçesi içinde yer alan ilkokul, ortaokul ve liselerde kayıtlı olan öğrenciler katılabilecektir.
5. Takımdaki öğrencilerin **Adı Soyadı-Doğum Yılı** yazılı ‘Müsabaka Takım Listesini’ **okul müdürü** onaylı ve mühürlü şekilde yarışma sabahı teslim edilmesi gerekmektedir.

OYUNKURALLARI:

1. Halat Çekme oyunu için takımlar 10 kişiden kız-erkek ayrı;
2. Yakan Top oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız – 7 erkek) kişiden karma;
3. Mendil Kapmaca oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız – 7 erkek) kişiden karma;
4. Tünel Topu oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız – 7 erkek) kişiden karma olarak oluşturulacaktır.
5. Her okuldan en fazla 1 takım katılabilir.

KATEGORİLER

YAŞGRUPLARI

TÜNELTOPU (MİNİKLER)	İlkokul 3. Ve 4.Sınıf	2014-2015
MENDİL KAPMACA (KÜÇÜKLER)	Ortaokul 5. Ve 6.Sınıf	2012-2013
YAKAN TOP (YILDIZLAR)	Ortaokul 7. Ve 8.Sınıf	2011-2010-2009
HALAT ÇEKME (LİSELER)	Lise 9. Ve 10. Sınıf	2009 -2008

BRANŞ TEKNİK YÜRÜTME KURULU ÜYELERİ

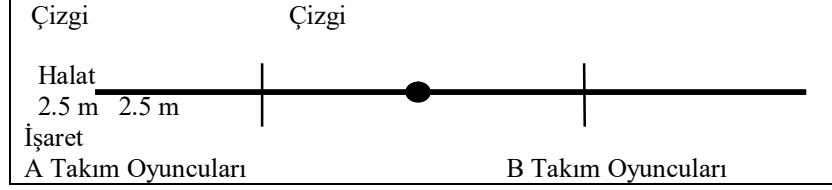
AdıSoyadı **GörevYaptığıKurum** **İletişimNumarası**

İlknurPATLAR	Dilek Özer Ortaokulu	(532) 655 64 27
Nurgül ŞEN	Şehitler Ortaokulu	(532) 526 92 44

1. HALAT ÇEKME

Kullanılacak Malzeme: 25 m halat

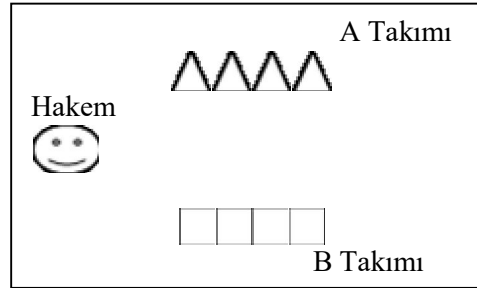
Etkinliğe, Gençler kategorisinde Lise öğrencilerinden oluşan 10 asil olmak üzere toplam 10 öğrenci (10 kız - 10 erkek) katılır. 25 Metrelik halatın ortası işaretlenir Oyun alanının ortasında 5 m aralıklı 2 çizgi belirlenir. Halatın ortasındaki işaret, 2 çizgi arasında 2,5 metrelik mesafe gelecek şekilde bağlanır. Belirlenen işaret hangi takımın çizgisine önce gelirse oyunu o takım kazanır.



2.TOP YETİŞTİRME (TÜNELTOPU)

Kullanılacak Malzeme: Basketbol topu

Etkinliğe; minikler kategorisinde İlkokul 3.- 4. sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar 9 metrelik sahada yerini alır. Gruplar arka arkaya sıralanır. Oyuncular bacaklarını omuz genişliğinden biraz fazla açarak beklerler. Grupların başındaki öğrencilerde birer tane basketbol topu vardır. Başlama işareti ile ilk baştaki oyuncu topu bacakların arasından en arkadaki oyuncuya ulaşırlar. En arkadaki koşarak en öne gelir bütün oyuncular topu bu şekilde taşırlar. Topu alan arkadaki oyuncu öne gelerek bacak arasından topu arkadaşına verir oyun bu şekilde devam eder. İlk baştaki oyuncuya top tekrar geldiğinde topu hakeme getirir. Topu ilk getiren takım oyunu kazanır. 3 oyun sonunda 2 galibiyet alan kazanır.



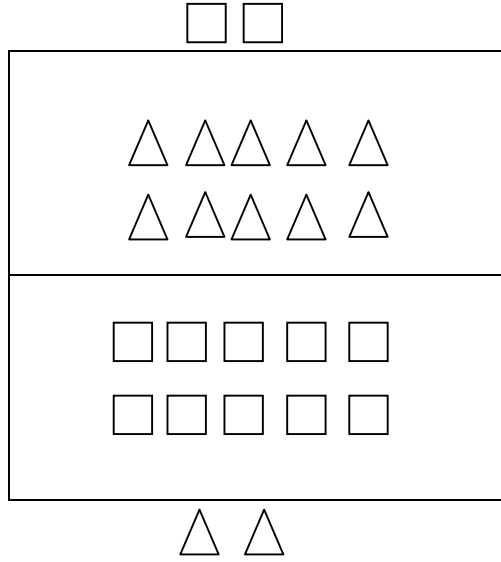
3.YAKAN TOP

Kullanılacak Malzeme: Voleybol topu

Etkinliğe; Yıldızlar kategorisinde Ortaokullar 7.- 8.sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Belirlenen oyun alanına takımlar yerlerini alırlar.

Her takımdan 2 oyuncu karşı takım çizgisinin dışında görevlendirilir. Hakem kura ile topu bir takıma verir. Oyunun kuralı şöyledir;

- 1- Vurulan oyuncular kendi oyun kenarından oyuna devam eder.
- 2- Tüm karşı takım oyuncularını vuran takım oyunu kazanmış olur.
- 3- Top yerden sekerek oyuncuya değerse oyuncu vurulmuş olmaz. Topu tutup rakibini vurabilir.
- 4- Oyun sahasına girilmeden top atılır.
- 5- Saha çizgileri içinden atılan vuruşlar geçerli değildir.
- 6- Havadan gelen top rakip sporcuya değip yere düşer, yani top ölürse oyuncu vurulmuş sayılır, Sporcu topu tutabilir.
- 7- Top rakip sporcuya değip yere düşmeden başka sporcu tarafından havada tutulması halinde oyuncu oyundan çıkmaz.
- 8- Orta oyuncular topu düşürmeden tutarak karşı oyuncuyu vurabilir



4. MENDİLKAPMACA

Etkinliğe; Küçükler kategorisinde Ortaokul 5 - 6 sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar sahada belirlenen şekilde yerlerini alırlar. Oyun voleybol sahasında oynanır. Mendil hakemi sahanın ortasında yerini alır ve elinde mendil veya flama tutar. Gruplar ise karşılıklı olarak, sahanın yan çizgilerinin arkasında geniş kolda tek sıra olurlar. En baştaki öğrenciler kenar çizgiye gelirler. Mendil hakemi dizini yukarıya kaldırır ve yere ayağını vurduğu anda öğrenciler koşarak mendil hakeminin bulunduğu çember çizili alana gelirler. Bu alanda karşı rakibe temas yasaktır. Mendili alıp kendi oyun sahası çizgisini rakibi tarafından ebelenmeden (dokunulmadan) geçerse kazanmış olur Kendi saha çizgisini (çıkış noktası olan) geçmeden rakip tarafından ebelenirse kaybetmiş olur. Kazanan oyuncu kendi sırasının sonuna geçer, kaybeden oyuncu oyun dışında kalır. Bütün oyuncular elenen takım oyunukaybeder.

