

GELENEKSEL TÜRK OYUNLARI	NİLÜFER 23. ULUSLAR ARASI SPOR ŞENLİKLERİ	
20 NİSAN - 20 MAYIS 2025		

BRANŞ YÖNETMELİĞİ UYGULAMA ESAS VE USÜLLERİ

AMAÇLARIMIZ:

- İnsansağlığı için temelekinlik olan “sporyapma” bilincinin, çocuklarımızda bir ömür boyu uygulanacak bir kültür olarak anlaşılmasını/içselleştirilmesini sağlamak,
- Çocuklarımızın sportif etkinliklerdeki fiziksel kazanımlarının yanında, psikolojik ve sosyolojik yönden; iletişim, sosyalleşme, saygı görme / gösterme gibi birlikte yaşama ve iş yapma becerilerinin gelişmesini sağlamak,
- Yetenekli gençlerimizi; ülkemizin geleneklerine, sporun evrensel boyutlarındaki sevgi, barış, kardeşlik ve FairPlay (iyi oyun) ilkelerine bağlı, bireyler olarak ülkemiz sporuna kazandırmak.
- Nilüfer 23. Uluslararası Spor Şenlikleri kapsamındaki etkinliklerin; bir oyun, eğlence ve aynı zamanda şenlikli bir eğitim deneyimi halinde benimseyerek yaşam biçimine dönüşmesine zemin hazırlamak.

KATILMA KURALLARI:

1. Spor Şenliğine katılan öğrenci, öğretmen ve idarecilerin ilgili talimatlara mutlaka uymaları gerekmektedir.
2. Spor Şenliğine katılan öğrencilerin yarışma öncesinde ve sonrasındaki sağlık durumlarının takibi ile ilgili sorumluluk, okulun öğretmen ve idarecilerine aittir.
3. Spor Şenliğine katılacak öğrencilerin **Veli İzin dilekçeleri** mutlaka alınacak, bu belgeler okulun öğretmeni veya okul idaresi tarafından branş koordinatörlerine teslim edilecektir.
4. Şenliklere Nilüfer İlçesi içinde yer alan ilkökuller, ortaokuller ve liselerde kayıtlı olan öğrenciler katılabilir.
5. Takımdaki öğrencilerin **Adı Soyadı-Doğum Yılı** yazılı ‘Müsabaka Takım Listesini’ okul müdürü onaylı ve mühürlü şekilde yarışma sabahı teslim edilmesi gerekmektedir.

OYUN KURALLARI:

1. Halat Çekme oyunu için takımlar 10 kişiden kız-erkek ayrı;
2. Yakan Top oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız-7 erkek) kişiden karma;
3. Mendil Kapmaca oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız-7 erkek) kişiden karma;
4. Tünel Topu oyunu için takımlar 14 kişi (7 kız-7 erkek) kişiden karma olarak oluşturulacaktır.
5. Her okuldan en fazla 1 takım katılabilir.

KATEGORİLER

YAŞ GRUPLARI

TÜNEL TOPU (MİNİKLER)	İlkokul 3. Ve 4. Sınıf	2015-2016
MENDİL KAPMACA (KÜÇÜKLER)	Ortaokul 5. Ve 6. Sınıf	2013-2014
YAKAN TOPU (YILDIZLAR)	Ortaokul 7. Ve 8. Sınıf	2012-2011
HALAT ÇEKME (LİSELER)	Lise 9. Ve 10. Sınıf	2010-2009 -2008

BRANŞ TEKNİK YÜRÜTME KURULU ÜYELERİ

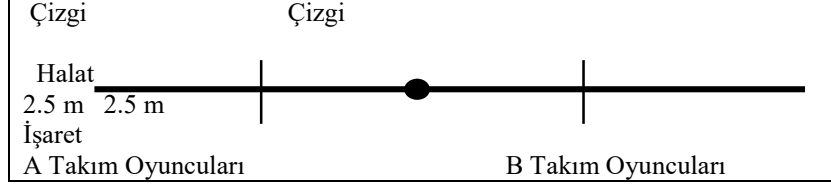
Adı Soyadı **Görev Yaptığı Kurum** **İletişim Numarası**

İlknur PATLAR	Dilek Özer Ortaokulu	(532) 6556427
Nurgül ŞEN	Şehitler Ortaokulu	(532) 526 92 44

1. HALAT ÇEKME

Kullanılacak Malzeme: 25 m halat

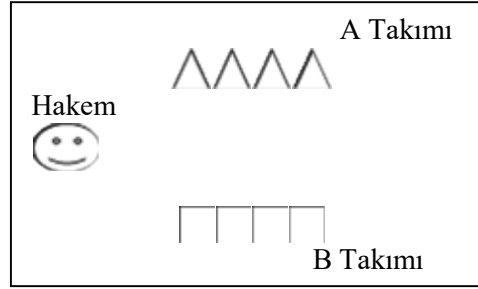
Etkinliğe, Gençler kategorisinde Lise öğrencilerinden oluşan 10 asil olmak üzere toplam 10 öğrenci (10 kız-10 erkek) katılır. 25 Metrelik halatın ortası işaretlenir Oyun alanının ortasında 5 m aralıklı 2 çizgi belirlenir. Halatın ortasındaki işaret, 2 çizgi arasında 2,5 metrelik mesafe gelecek şekilde bağlanır. Belirlenen işaret hangi takımın çizgisine önce gelirse oyunu o takım kazanır.



2. TOP YETİŞTİRME (TÜNELTOPU)

Kullanılacak Malzeme: Basketbol topu

Etkinliğe; minikler kategorisinde İlkokul 3.- 4. sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar 9 metrelik sahada yerini alır. Gruplar arka arkaya sıralanır. Oyuncular bacaklarını omuz genişliğinden biraz fazla açarak beklerler. Grupların başındaki öğrencilerde birer tane basketbol topu vardır. Başlama işareti ile ilk baştaki oyuncu topu bacakların arasından en arkadaki oyuncuya ulaşırlar. En arkadaki koşarak en öne gelir bacaklar arasından arkaya yuvarlayarak en arkadaki oyuncuya ulaştırmaya çalışır. Bütün oyuncular topu bu şekilde taşırlar. İlk baştaki oyuncuya top tekrar geldiğinde topu hakeme getirir. Topu ilk getiren takım oyunu kazanır. 3 oyun sonunda 2 galibiyet alan kazanır.



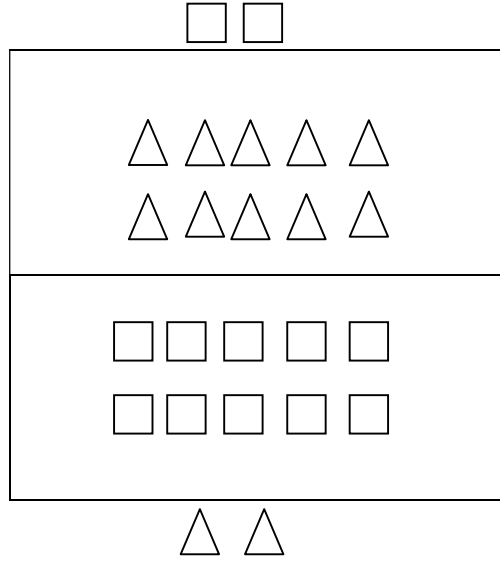
3. YAKANTOP

Kullanılacak Malzeme: Voleybol topu

Etkinliğe; Yıldızlar kategorisinde Ortaokullar 7.- 8.sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Belirlenen oyun alanına takımlar yerlerini alırlar.

Her takımdan 2 oyuncu karşı takım çizgisinin dışında görevlendirilir. Hakem kura ile topu bir takıma verir. Oyunun kuralı şöyledir;

- 1- Vurulan oyuncular kendi oyun kenarından oyuna devam eder.
- 2- Tüm karşı takım oyuncularını vuran takım oyunu kazanmış olur.
- 3- Top yerden sekerek oyuncuya değerse oyuncu vurulmuş olmaz. Topu tutuprakibini vurabilir.
- 4- Oyun sahasına girilmeden topatılır.
- 5- Saha çizgileri içinden atılan vuruşlar geçerli değildir.
- 6- Havadan gelen top rakip sporcuya değip yere düşer, yani top ölürse oyuncu vurulmuş sayılır, Sporcuyu tutabilir.
- 7- Top rakip sporcuya değip yere düşmeden başka sporcuyu tarafından havada tutulması halinde oyuncu oyundan çıkmaz.
- 8- Orta oyuncular topu düşürmeden tutarak karşı oyuncuyu vurabilir.



4. MENDİL KAPMACA

Etkinliğe; Küçükler kategorisinde Ortaokul 5 - 6 sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar sahada belirlenen şekilde yerlerini alırlar. Oyun voleybol sahasında oynanır. Mendil hakemi sahanın ortasında yerini alır ve elinde mendil veya flama tutar. Gruplar ise karşılıklı olarak, sahanın yan çizgilerinin arkasında geniş kolda tek sıra olurlar. En baştaki öğrenciler kenar çizgiye gelirler. Mendili alıp kendi oyun sahası çizgisini rakibi tarafından ebelenmeden (dokunulmadan) geçerse kazanmış olur. Kendi saha çizgisini (çıkış noktası olan) geçmeden rakip tarafından ebelenirse kaybetmiş olur. Kazanan oyuncu kendi sırasının sonuna geçer, kaybeden oyuncu oyun dışında kalır. Bütün oyuncular elenen takım oyunu kaybeder.

Seçme hakkına sahip takım **sette hücum mu savunma mı** yapacağını hakeme bildirir. Mendil hakemi dizini yukarıya kaldırır ve yere ayağını vurduğu anda öğrenciler koşarak mendil hakeminin bulunduğu çember çizili alana gelirler. (Tarafsız Bölge)

Tarafsız bölgede oyuncuların birbirlerini ebelemeleri, birbirlerine ve hakeme dokunmaları yasaktır. Tarafsız bölgede mendili alan oyuncu dokunulmazdır, rakip oyuncu bu alanda mendili alan oyuncuya dokunursa elenir. Aynı şekilde hakeme dokunan oyuncuda elenir. Mendili alan oyuncu tarafsız bölgeyi terk etmeden ebelenemez, tarafsız bölge terk edildikten sonra ebelenebilir. Mendili alan oyuncunun ayaklarından birinin tarafsız bölgenin dışına çıkmış olması, alanı terk ettiği anlamına gelmez, terk etmiş sayılması için oyuncunun iki ayağının da alanın dışına çıkması gerekir. Oyuncu ayaklarından birini alanın dışına çıkararak aldatma yapabilir.

Mendili alan oyuncu tarafsız bölgeyi terk ettiği anda, tarafsız bölge özelliğini kaybeder.

Mendil hakemi ayağını yere vurarak oyunu başlattığında, 30 saniyelik hücum süresi de başlamış olur.

Hücum yapma hakkını seçen takım set bitene kadar mendili almak zorundadır. Ancak savunma yapacak olan takımda isterse mendili alabilir. (Savunma oyuncusu almaz ise hücum oyuncusu almak zorundadır).

30 sn içinde mendili alan oyuncu olmaz ise hücum oyuncusu elenir.

Mendili alan oyuncu istem dışı düşerse, rakip oyuncu ebeleme yapamaz (Düşene vurulmaz) bu durumda hakem aynı oyuncular için oyunu tekrar oynatır. Ancak bu hak her sette mendili alan oyuncular için birer defa verilir. Aynı oyuncu ikinci defa düştüğünde bu kural uygulanmaz ebeleme yapılabilir.

Tarafsız bölgede her iki oyuncunun da mendili aynı anda tutmaları durumunda hakem mendili alma hakkını

hücum oyuncusuna verir.

Oyun üç set üzerinden oynanır. İki set kazanan takım maçı kazanır.

Setlerdeki bir birlik beraberlik durumunda üçüncü setin başında tekrar seçme hakkı belirlenir. Bu sette takımlar 4 oyuncu (2 kız-2 erkek) ile yarışır.

