

GELENEKSEL TÜRK OYUNLARI	NİLÜFER 24. ULUSLARARASI SPOR ŞENLİKLERİ	
20 NİSAN - 20 MAYIS 2026		

BRANŞ YÖNETMELİĞİ UYGULAMA ESAS VE USÜLLERİ

AMAÇLARIMIZ:

- İnsan sağlığı için temel etkinlik olan “spor yapma” bilincinin, çocuklarımızda bir ömür boyu uygulanacak bir kültür olarak anlaşılmasını içselleştirilmesini sağlamak,
- Çocuklarımızın sportif etkinliklerdeki fiziksel kazanımlarının yanında, psikolojik vesosyolojik yönden; iletişim, sosyalleşme, saygı görme / gösterme gibi birlikte yaşama ve iş yapma becerilerinin gelişmesini sağlamak,
- Yetenekli gençlerimizi; ülkemizin geleneklerine, sporun evrensel boyutlarındaki sevgi, barış, kardeşlik ve FairPlay (iyi oyun) ilkelerine bağlı, bireyler olarak ülkemiz sporuna kazandırmak.
- Nilüfer 24. Uluslararası Spor Şenlikleri kapsamındaki etkinliklerin; bir oyun, eğlence ve aynı zamanda şenlikli bir eğitim deneyimi halinde benimseyerek yaşam biçimine dönüşmesine zemin hazırlamak.

KATILMAKURALLARI:

- Spor Şenliğine katılan öğrenci, öğretmen ve idarecilerin ilgili talimatlara mutlaka uymaları gerekmektedir.
- Spor Şenliğine katılan öğrencilerin yarışma öncesinde ve sonrasındaki sağlık durumlarının takibi ile ilgili sorumluluk, okulun öğretmen ve idarecilerine aittir.
- Spor Şenliğine katılacak öğrencilerin **Veli İzin dilekçeleri** mutlaka alınacak, bu belgeler okulun öğretmeni veya okul idaresi tarafından branş koordinatörlerine teslim edilecektir.
- Şenliklere Nilüfer İlçesi içinde yer alan ilkökul, ortaokul ve liselerde kayıtlı olan öğrenciler katılabilecektir.
- Takımdaki öğrencilerin **Adı Soyadı-Doğum Yılı** yazılı ‘Müsabaka Takım Listesini’ **okul müdürü** onaylı ve mühürlü şekilde yarışma sabahı teslim edilmesi gerekmektedir.

OYUNKURALLARI:

- Halat Çekme oyunu için takımlar 10 + 1 yedek kişiden kız-erkek ayrı;
- Yakan Top oyunu için takımlar 14 kişi+1 yedek (7kız-7erkek) kişiden karma;
- Mendil Kapmaca oyunu için takımlar 14 kişi+1 yedek (7kız-7erkek) kişiden karma;
- Tünel Topu oyunu için takımlar 14 kişi +1 yedek (7kız-7erkek) kişiden karma olarak oluşturulacaktır.
- Her okuldan en fazla 1 takım katılabilir.

KATEGORİLER

YAŞGRUPLARI

TÜNELTOPU (MİNİKLER)	İlkokul 3. Ve 4.Sınıf	2016-2017
MENDİL KAPMACA (KÜÇÜKLER)	Ortaokul 5. Ve 6.Sınıf	2014-2015
YAKANTOP (YILDIZLAR)	Ortaokul 7. Ve 8.Sınıf	2012-2013
HALAT ÇEKME (LİSELER)	Lise 9. Ve 10. Sınıf	2011-2010 -2009

BRANŞTEKNİK YÜRÜTME KURULU ÜYELERİ

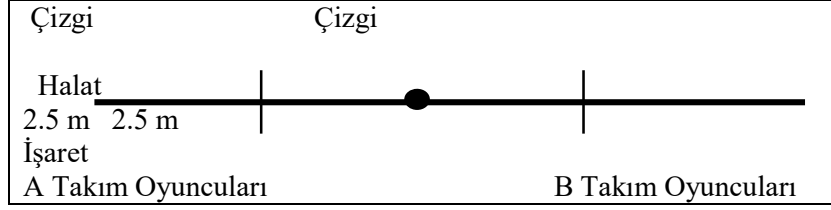
Adı Soyadı **Görev Yaptığı Kurum** **İletişim Numarası**

Nurgül ŞEN	Şehitler Ortaokulu	(532) 526 92 44
Önal BİNİCİ	Yaylacık Ortaokulu	(505) 575 50 42

1. HALAT ÇEKME

Kullanılacak Malzeme: 25 m halat

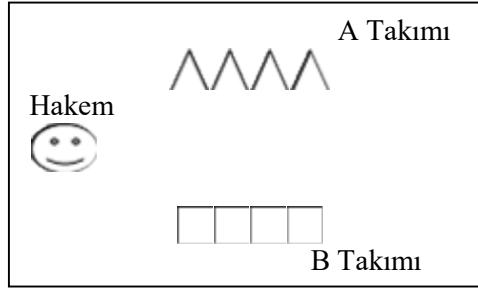
Etkinliğe, Gençler kategorisinde Lise öğrencilerinden oluşan 10 asil 1 yedek olmak üzere toplam 11 öğrenci (10 kız - 10 erkek) katılır. 25 Metrelik halatın ortası işaretlenir Oyun alanının ortasında 5 m aralıklı 2 çizgi belirlenir. Halatın ortasındaki işaret, 2 çizgi arasında 2,5 metrelik mesafe gelecek şekilde bağlanır. Belirlenen işaret hangitakımın çizgisine önce gelirse o takım kazanır.



2.TOP YETİŞTİRME (TÜNELTOPU)

Kullanılacak Malzeme: Basketbol topu

Etkinliğe; minikler kategorisinde İlkokul 3 ve 4.sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil 1 yedek olmak üzere toplam 15 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar 9 metrelik sahada yerini alır. Gruplar arka arkaya sıralanır. Oyuncular bacaklarını omuz genişliğinden biraz fazla açarak beklerler. Grupların başındaki öğrencilerde birer tane basketbol topu vardır. Başlama işareti ile ilk baştaki oyuncu topu bacakların arasından en arkadaki oyuncuya ulaşırlar. En arkadaki koşarak en öne gelir bacaklar arasından arkaya yuvarlayarak en arkadaki oyuncuya ulaştırmaya çalışır. Bütün oyuncular topu bu şekilde taşırlar. İlk baştaki oyuncuya top tekrar geldiğinde topu hakeme getirir. Topu ilk getiren takım oyunu kazanır. 3 oyun sonunda 2 galibiyet alan kazanır.



3.YAKANTOP

Kullanılacak Malzeme: Voleybol topu

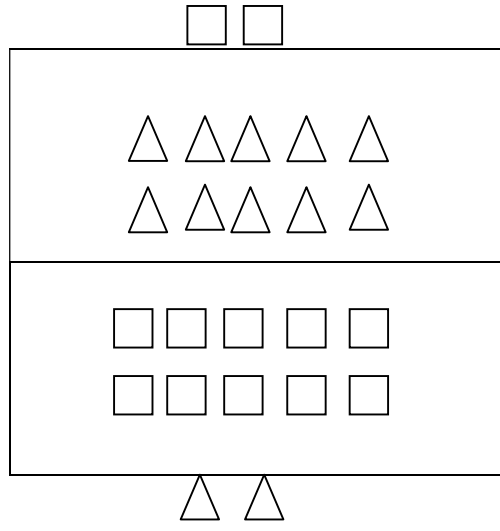
Etkinliğe; Yıldızlar kategorisinde Ortaokullar 7.- 8.sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil 1 yedek olmak üzere toplam 15 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Belirlenen oyun alanına takımlar yerlerini alırlar.

Her takımdan 2 oyuncu karşı takım çizgisinin dışında görevlendirilir. Hakem kura ile topu bir takıma verir.

Oyunun kuralı şöyledir:

- 1- Vurulan oyuncular kendi oyun kenarından oyuna devam eder.
- 2- Tüm karşı takım oyuncularını vuran takım oyunu kazanmış olur.
- 3- Top yerden sekerek oyuncuya değerse oyuncu vurulmuş olmaz. Topu tutup rakibini vurabilir.
- 4- Oyun sahasına girilmeden top atılır.
- 5- Saha çizgileri içinden atılan vuruşlar geçerli değildir.
- 6- Havadan gelen top rakip sporcuya değip yere düşer, yani top ölürse oyuncu vurulmuş sayılır, Sporcu topu tutabilir.
- 7- Top rakip sporcuya değip yere düşmeden başka sporcu tarafından havada tutulması halinde oyuncu oyundan çıkmaz.
- 8- Orta oyuncular topu düşürmeden tutarak karşı oyuncuyu vurabilir.

Oyun 3 set üzerinden oynanır. 2 seti alan takım maçı kazanır. Setlerde 1-1 eşitlik olması halinde 3.Set 5 dk üzerinden oynanır ve 5 dk nın sonunda sahada daha çok oyuncusu olan takım maçı kazanır.



4. MENDİLKAPMACA

Etkinliğe; Küçükler kategorisinde Ortaokul 5 - 6 sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil 1 yedek olmak üzere toplam 15 öğrenci (7 kız — 7 erkek) katılır. Takımlar sahada belirlenen şekilde yerlerini alırlar. Oyun voleybol sahasında oynanır. Mendil hakemi sahanın ortasında yerini alır ve elinde mendil veya flama tutar. Gruplar ise karşılıklı olarak, sahanın yan çizgilerinin arkasında geniş kolda tek sıra olurlar. En baştaki öğrenciler kenar çizgiye gelirler. Mendili alıp kendi oyun sahası çizgisini rakibi tarafından ebelenmeden (dokunulmadan) geçerse kazanmış olur Kendi saha çizgisini (çıkış noktası olan) geçemeden rakip tarafından ebelenirse veya sınırlı alanın dışına çıkarsa kaybetmiş olur. Kazanan oyuncu kendi sırasının sonuna geçer, kaybeden oyuncu oyun dışında kalır. Bütün oyuncuları elenen takım oyunu kaybeder.

Tarafsız bölgede oyuncuların birbirlerini ebelemeleri, birbirlerine ve hakeme dokunmaları yasaktır. Tarafsız bölgede mendili alan oyuncu dokunulmazdır, rakip oyuncu bu alanda mendili alan oyuncuya dokunursa elenir. Aynı şekilde hakeme dokunan oyuncuda elenir. Mendili alan oyuncu tarafsız bölgeyi terk etmeden ebelenemez, tarafsız bölge terk edildikten sonra ebelenebilir. Mendili alan oyuncunun ayaklarından birinin tarafsız bölgenin dışına çıkmış olması, alanı terk ettiği anlamına gelmez, terk etmiş sayılması için oyuncunun iki ayağının da alanın dışına çıkması gerekir. Oyuncu ayaklarından birini alanın dışına çıkararak aldatma yapabilir.

Mendili alan oyuncu tarafsız bölgeyi terk ettiği anda, tarafsız bölge özelliğini kaybeder.

Mendil hakemi ayağını yere vurarak oyunu başlattığında, 30 saniyelik oyun süresi de başlamış olur.

30 sn içinde mendili alan oyuncu olmaz ise her iki oyuncuda elenir.

Mendili alan oyuncu istem dışı düşerse, rakip oyuncu ebeleme yapamaz (Düşene vurulmaz) bu durumda hakem aynı oyuncular için oyunu tekrar oynatır. Ancak bu hak her sette mendili alan oyuncular için birer defa verilir. Aynı oyuncu ikinci defa düştüğünde bu kural uygulanmaz ebeleme yapılabilir.

Tarafsız bölgede her iki oyuncunun da mendili aynı anda tutmaları durumunda hakem oyuncuların mendili bırakmasını ve tekrar mendili almak için hamle yapmalarını ister.

Oyun üç set üzerinden oynanır. İki set kazanan takım maçı kazanır.

